

CONCEPTION NUMÉRIQUE DE PRODUITS AÉRONAUTIQUES SUR CATIA V5 (Niveau 2)

Durée

5 jours



Objectifs

- Créer des corps de pièces volumiques de complexité moyenne
- Apprendre à modéliser des surfaces ayant des formes spécifiques à l'industrie Aéronautique (pâle d'hélice, profil d'aile, peau de fuselage)
- Concevoir des pièces de métal en feuille (tôlerie) destinées à l'industrie Aéronautique

Public Concerné

Ingénieurs et techniciens concepteurs, projeteurs, dessinateurs, professionnels du domaine de l'Aéronautique avec une première expérience sur CATIA V5.

Programme

1. Création de pièces à l'aide d'opérations Booléennes : Atelier *Part Design*
2. Création de géométrie filaire-surfacique : Atelier *Generative Shape Design (GSD)*
3. Modélisation Hybride : Ateliers *Part Design-GSD*
4. Conception de corps surfaciques de type : *Balayage et Multi-sections*
5. Utilisation du module *AeroSheetMetal* pour la conception de pièces de tôlerie